


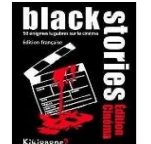

















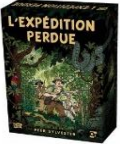


LISTE DES JEUX DE SOCIÉTÉ




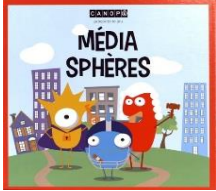

Image et Code barre	Titre	typologie	résumé	Type de jeu	Année
 5231060049	6 qui prend !	10 ans et + 2 à 10 joueurs 45 min	Votre but : en récolter le moins possible. En début de manche vous recevez 10 cartes. A chaque tour les joueurs choisissent une carte et la révèlent à tous en même temps: ces cartes sont ajoutées à l'une des 4 séries qui se forment sur la table. Celui qui doit jouer la sixième carte d'une série «récolte» les 5 premières...et toutes leurs têtes de bœufs !	Jeu d'ambiance Interaction	2019
 5226730049	Au voleur !	7 ans et + 1 joueur 30 min à 1 h	Jeu de logique évolutif sur le thème des gendarmes et des voleurs. Un livre offre 80 défis répartis en 4 niveaux de plus en plus difficiles. Chaque défi indique où mettre les immeubles et la voiture rouge (celle du voleur). Il s'agit alors de trouver la position des 6 pièces de puzzle avec des voitures de police qui permettra de bloquer la voiture rouge et de ne laisser aucune case vide sur le plateau!	Jeu de plateau Logique Concentration Planification	2020
 5226740049	Bandido	6 ans et + 1 à 4 joueurs 15 min	Dans Bandido, les joueurs incarnent des justiciers qui unissent leurs forces afin d'empêcher l'évasion d'un redoutable bandit. Le bandido est coincé dans sa cellule, mais compte bien faire tout ce qu'il peut pour retrouver sa liberté. Habile de ses mains, il creuse de nombreux tunnels. Votre but : contrer ses plans d'évasion en lui bloquant toutes les sorties et le garder bien au chaud dans sa prison.	Jeu de cartes Coopération Stratégie	2020
 5226750049	Black Stories	14 ans et + 2 à 25 joueurs 30 min	Découvrez Blackstories cinema, un jeu d'énigmes avec 50 histoires inspirées de films connus, parfait pour les fans d'énigmes et de cinéma, un jeu terrifiant idéal pour animer une soirée entre amis. Les jeux Black Stories sont des énigmes sinistres qui pousseront les joueurs à réfléchir différemment pour les résoudre.	Jeu d'ambiance Énigmes Défis Quiz	2020
 5226900049	Chasse aux monstres	3 ans et + 1 à 6 joueurs 10 min	On forme une pile avec les cartes monstres et les tuiles jouets sont étalées sur la table faces cachées. On retourne une carte monstre. Sur le côté de cette carte est dessiné le jouet qui fait peur au monstre. On essaie alors de retourner la bonne tuile jouet. Si on y arrive tout le monde dit: "Au placard les monstres" et la carte monstre est mise dans le placard. Si on ne retourne pas la bonne carte jouet on retourne 1 tuile témoin. Quand la troisième carte témoin est retournée un autre monstre sort du placard. Si 4 monstres sont sortis en même temps la partie est perdue. Pour gagner il faut avoir mis tous les monstres au placard! <i>Le jeu est facilement modulable en jouant sur le nombre de monstres mis en jeu.</i>	Jeu d'association Mémoire Coopération	2020




 <p>5229900049</p>	<p>Château aventure</p>	<p>10 ans et + 2 à 10 joueurs 30 min</p>	<p>Afin de vous replonger dans cette atmosphère si particulière des jeux vidéo vintage, le jeu reprend le principe du jeu de rôle. Ainsi, un joueur prendra le rôle de l'ordinateur et deviendra le maître du jeu. À l'aide du livre des scénarios et de sa carte des lieux, l'ordinateur sera le chef d'orchestre de la partie et guidera les autres joueurs dans leur quête. Ce rôle a une grande importance, car l'ordinateur a en charge toute la partie narrative de l'histoire. Ainsi, l'ordinateur plantera le décor en début de partie, donnera des conseils aux joueurs et déroulera la trame narrative en fonction des actions des aventuriers.</p>	<p>Jeu de coopération jeu de rôles</p>	<p>2019</p>
	<p>Chroni : L'histoire du monde Rattaché à l'expo "Les explorateurs"</p>	<p>10 ans et + 1 à 6 joueurs 15 min</p>	<p>Quand l'invasion d'Attila a-t-elle été stoppée ? D'ailleurs, Attila... avant ou après Vercingétorix ? Idéal pour une utilisation de jeu entre amis ou pour améliorer sa culture générale. Chroni « L'histoire du Monde », plus qu'un jeu, est un outil pédagogique destiné à faciliter l'apprentissage et la mémorisation des dates mais également ma compréhension des événements grâce à des textes explicatifs. Seul ou à plusieurs, amusez-vous à placer des événements les par rapport aux autres pour reconstituer une chronologie.</p>	<p>Jeu de cartes Connaissance placement</p>	<p>2021</p>
 <p>5228530049</p>	<p>Chronicles of crime enquêtes criminelles</p>	<p>12 ans et + 1 à 4 joueurs 30 min à 1h</p>	<p>Chronicles of Crime est un jeu coopératif d'enquête utilisant la technologie Scan & Play. Celle-ci permet de combiner numérique et jeu de plateau afin de vivre de nombreuses enquêtes à partir d'un même matériel. Interrogez les suspects, trouvez des preuves et arrêtez le meurtrier... le temps presse !</p>	<p>Jeu de plateau Dédution Logique Coopération</p>	<p>2020</p>
 <p>5229950049</p>	<p>Code names !</p>	<p>14 ans et + 2 à 8 joueurs 15 min</p>	<p>Code names est un jeu d'association d'idées dans lequel les joueurs, répartis en deux équipes, devront tour à tour faire deviner à leurs coéquipiers un ensemble de mots qui leur sont attribués. Une seule règle : à chaque manche la personne qui fait deviner ne peut donner qu'un seul indice, suivi d'un chiffre correspondant au nombre de mots à trouver. Prenez donc garde de ne pas découvrir les mots de vos concurrents ou pire ... le mot Piège.</p>	<p>Jeu d'ambiance Réflexion Logique Mémoire Intéraction</p>	<p>2019</p>
 <p>5230040049</p>	<p>Concept</p>	<p>10 ans et + 4 à 12 joueurs 40 min</p>	<p>Le jeu Concept vous propose un nouveau challenge. Ne mimez pas, ne parlez ! Avec Concept vous devrez vous exprimer uniquement à l'aide de symboles ! L'idée est simple : faites deviner un concept en choisissant d'accumuler des pictogrammes. Associez par exemple la couleur jaune et noir et le symbole animal pour faire deviner une guêpe. Cela peut sembler facile. Oui, mais attention, il existe différents niveaux de difficultés. Pour les mots ou expressions plus complexes, vous pourrez donner des indices complémentaires à l'aide de sous-concepts</p>	<p>Jeu de langage Dédution Langage et vocabulaire</p>	<p>2019</p>






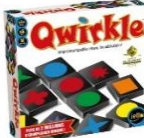
 <p>5231270049</p>	<p>Concept Kids animaux</p>	<p>4 ans et + 2 à 12 joueurs 20 min</p>	<p>Dans le jeu Concept, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Ces icônes présentes sur un plateau central font office de dictionnaire universel et il vous faudra réussir à vous faire comprendre uniquement grâce à ces "concepts" illustrés. Concept Kids Animaux est une version coopérative du jeu Concept adaptée aux enfants qui ne savent pas encore lire. Chacun à leur tour, les enfants tentent de faire deviner un animal en posant des pions sur les icônes illustrées du plateau de jeu.</p>	<p>Jeu de plateau Dédution Rapidité</p>	<p>2019</p>
 <p>5230060049</p>	<p>Contrario</p>	<p>12 ans et + 3 à 10 joueurs 20 min</p>	<p>Devinez les expressions et les titres de films ou de chansons détournés en retrouvant les mots qui se cachent derrière les synonymes, contraires ou termes de la même famille. Vous savez quel film se cache derrière « Les 69 lévriers » ? Alors, ruez-vous sur le « pouet » pour l'emporter !</p>	<p>Jeu d'ambiance Communication Questions/ Réponses</p>	<p>2019</p>
 <p>5231100049</p>	<p>Cortex Challenge Kids</p>	<p>6 ans et + 2 à 6 joueurs 30 min</p>	<p>Un cerveau pour tous! Cortex Challenge met au défi toutes les formes de l'intelligence ! 7 épreuves différentes pour s'amuser avec la mémoire, le sens de l'observation, la coordination et la logique des joueurs. Chacun de ces titres propose aussi un challenge tactile. Challenge Cortex se décline en version « Challenge », « Géométrique » et « Kids », pour réunir toute la famille autour de jeux cérébraux!</p>	<p>Jeu de stratégie Réflexion Logique Intéraction</p>	<p>2019</p>
 <p>5230020049</p>	<p>Dames chinoises</p>	<p>6 ans et + 2 à 6 joueurs 20 min</p>	<p>L'objectif est de déplacer l'ensemble de ses pions dans la zone opposée à sa zone de départ. Chaque joueur reçoit 10 pions et joue à son tour un seul pion, dans n'importe quelle direction. Au cours du même tour un pion peut avancer de plusieurs cases, par sauts successifs au-dessus d'un pion d'une couleur quelconque, de façon symétrique par rapport à ce pion. A la différence des dames classiques, le saut se fait sans prise. Les pions restent en jeu pendant toute la partie. On se sert donc des pions des autres joueurs pour progresser le plus vite possible. Un jeu classique toujours aussi passionnant!</p>	<p>Jeu de stratégie Réflexion</p>	<p>2019</p>
 <p>5228600049</p>	<p>Decrypto</p>	<p>12 ans et + 3 à 8 joueurs 30 min</p>	<p>Decrypto est un jeu de communication brouillée et de déduction où deux équipes s'affrontent. ENCRYPTEZ ! Formulez des indices afin de transmettre des codes secrets à vos coéquipiers. INTERCEPTEZ ! Soyez malins, décryptez les indices adverses et interceptez leurs codes.</p>	<p>Jeu de stratégie Communication Dédution</p>	<p>2020</p>
 <p>5228540049</p>	<p>Detective Un jeu d'enquête moderne</p>	<p>16 ans et + 1 à 5 joueurs 2h à 3h</p>	<p>Vous ne jouez pas à l'enquêteur, vous êtes l'enquêteur ! Vous travaillez pour l'agence nationale Antares, au sein d'une équipe d'experts. Votre job : résoudre des crimes. Plongez en immersion dans un univers sombre et découvrez cinq affaires complexes à la narration ciselée, basées sur des faits réels. Utilisez internet et tous les outils à votre disposition pour trouver des indices et émettre des hypothèses. Gérez votre temps, coopérez activement, et reconstituez les faits. Avec Detective, vous allez vivre une expérience intense et réaliste, signée à l'encre noire de ce jeu de société d'un nouveau type.</p>	<p>Jeu d'enquête Dédution Coopération</p>	<p>2020</p>

 <p>5229910049</p>	<p>Dixit Daydreams</p>	<p>8 ans et + 3 à 6 joueurs 30 min</p>	<p>Le principe de Dixit est simple : les joueurs doivent deviner et faire deviner des cartes illustrées. À chaque tour, un joueur devient le conteur qui choisit une carte et la décrit avec une phrase, un mot ou un son. Mais attention, pour marquer des points, la carte doit être trouvée seulement par une partie des joueurs. Le message doit donc être à la fois clair et crypté. Un certain mystère doit planer. À vous d'être inventif et malin !</p>	<p>Jeu de communication Créativité déduction</p>	<p>2019</p>
 <p>5229910049</p>	<p>Dobble</p>	<p>6 ans et + 2 à 8 joueurs 30 min</p>	<p>Dobble est un jeu d'observation et de rapidité dans lequel tous les joueurs jouent en même temps. 55 cartes comportant chacune 8 symboles, 5 variantes... et c'est parti ! Quel que soit le jeu choisi, repérez plus vite que vos adversaires le seul et unique symbole identique entre deux cartes puis nommez-le à haute voix. Ensuite, récupérez la carte comportant le même symbole que la vôtre, défaussez votre carte ou refilez-la à un adversaire, selon les règles de la variante à laquelle vous jouez.</p>	<p>Jeu d'ambiance Rapidité Observation réflexes</p>	<p>2019</p>
 <p>5225470049</p>	<p>Dobble Kids</p>	<p>4 ans et + 2 à 5 joueurs 15 min</p>	<p>Repérez plus vite que vos adversaires le seul et unique symbole identique entre deux cartes puis nommez-le à haute voix. Ensuite, récupérez la carte comportant le même symbole que la vôtre, défaussez votre carte ou refilez-la à un adversaire, selon les règles de la variante à laquelle vous jouez.</p>	<p>Jeu d'ambiance Rapidité Observation</p>	<p>2020</p>
 <p>6306950049</p>	<p>Draftosaurus</p>	<p>8 ans et + 2 à 5 joueurs 15 min</p>	<p>Dans Draftosaurus, vous dirigez un parc à dinosaures cherchant à attirer le plus de visiteurs. À chaque tour, vous choisissez un dino-meeple de votre main pour le placer dans votre parc, avant de passer votre main à votre voisin. Mais chaque tour amène également une contrainte de placement, et il sera crucial de bien gérer vos combinaisons de dinosaures afin de remporter le maximum de points !</p>	<p>Jeu de plateau Anticipation Stratégie</p>	<p>2019</p>
 <p>5231130049</p>	<p>Echecs</p>	<p>6 ans et + 2 joueurs 20 min</p>	<p>Une plongée dans les profondeurs de la Stratégie... L'incontournable jeu d'échecs aux illustrations revisitées par Djeco. Ce coffret est parfait pour initier les plus jeunes au célèbre jeu de stratégie et permet aux plus grands de jouer aux échecs.</p>	<p>Jeu de plateau stratégie</p>	<p>2019</p>
	<p>Expédition perdue [L] Rattaché à l'expo "Les explorateurs"</p>	<p>12 ans et + 1 à 5 joueurs 50 min</p>	<p>Le légendaire explorateur Percy Fawcett s'enfonce au plus profond de l'Amazonie à la recherche de l'El Dorado. Il ne fut jamais retrouvé. Votre équipe est parti à sa recherche mais maintenant votre seul espoir est de vous sortir de cette jungle avec le plus important des trésors : Votre Vie ! Gérez au mieux votre nourriture, vos munitions et votre santé et évitez les pièges qui peuvent se présenter.</p>	<p>Jeu de cartes Coopératif Compétitif exploration</p>	<p>2021</p>







 <p>5231080049</p>	<p>La guerre des moutons</p>	<p>8 ans et + 2 à 4 joueurs 30 min</p>	<p>La Guerre des Moutons est un superbe petit jeu de société aussi simple qu'amusant. Chacun joue un berger qui doit construire l'enclos le plus grand contenant des moutons de sa couleur. Tour à tour, les joueurs posent des tuiles de paysage sur la table, un peu comme aux dominos. Sur les cartons il y a: des moutons, de la forêt, des loups ou des chasseurs! Mais voilà la ruse: la couleur des joueurs est secrète au départ, vous devez donc agrandir votre enclos en toute discrétion sous peine de vous faire stopper dans votre élan.</p>	<p>Jeu de stratégie tuiles Placements</p>	<p>2019</p>
 <p>5231070049</p>	<p>Hanabi</p>	<p>8 ans et + 2 à 5 joueurs 20 min</p>	<p>Les joueurs incarnent des artificiers qui coopèrent afin de composer 5 feux d'artifice de couleurs différentes. La petite subtilité d'Hanabi est que les joueurs ne peuvent à aucun moment consulter leurs cartes, qu'ils prennent en main tournées vers leurs camarades. Pour l'emporter, ils devront constituer en s'entraînant cinq suites croissantes de cartes de même couleur. Pour ce faire, chaque joueur peut à son tour soit donner une information sur une couleur ou sur une valeur de cartes appartenant à un partenaire, soit défausser une carte, soit jouer une carte.</p>	<p>Jeu de stratégie Réflexion Intéraction Concentration</p>	<p>2019</p>
 <p>5230020049</p>	<p>Happy farm</p>	<p>4 ans et + 2 à 4 joueurs 20 min</p>	<p>Chaque joueur à son tour jette le dé et avance son pion. Quand ce dernier s'arrête sur une case avec 1 ou 2 animaux, le joueur prend les animaux correspondants et les pose devant lui. Quand il s'arrête sur une case grange il peut faire des échanges, s'il a gagné assez d'animaux. Le premier joueur qui a 2 vaches les échange contre le tracteur et remporte la partie! Idéal pour travailler les échanges!</p>	<p>Jeu de plateau Jeu de piste et d'échanges</p>	<p>2019</p>
 <p>5228550049</p>	<p>Intime conviction N° 1 L'affaire des poissons de Chine</p>	<p>15 ans et + 2 à 12 joueurs 45 à 60 min</p>	<p>Jurés, prenez-vous la bonne décision ? Glissez-vous dans la peau d'un juré, jugez une affaire criminelle et rendez votre verdict. C'est un objet artisanal entièrement conçu, fabriqué et assemblé et en Belgique, par deux amis</p>	<p>Jeu d'ambiance Enquête Déduction</p>	<p>2020</p>
 <p>5228560049</p>	<p>Intime conviction N°2 L'affaire du passeur</p>	<p>15 ans et + 2 à 12 joueurs 45 à 60 min</p>	<p>Jurés, prenez-vous la bonne décision ? Jugez une affaire criminelle et rendez votre verdict. Dans Intime Conviction, les joueurs incarnent un groupe de jurés le temps d'une soirée ou d'une semaine. Dans un premier temps, ils devront analyser les faits à charge contre l'accusé. Une fois toutes les actions des cartes « juré » réalisées, la partie se clôt sur un vote final où les joueurs devront décider à la majorité de la culpabilité ou non de l'accusé dans une affaire criminelle.</p>	<p>Jeu d'ambiance Enquête Déduction</p>	<p>2020</p>
 <p>5228370049</p>	<p>Jeu des enquêtes des Kinra girls</p>	<p>7 ans et + 2 à 7 joueurs 30 min</p>	<p>Qui sera le premier à résoudre les énigmes mystérieuses de l'Académie Bergström ? A l'Académie Bergström, l'école des Kinra Girls, le mystère est partout... Kumiko, Idalina, Naïma, Rajani et Alexa ont besoin de vous pour enquêter ! Choisissez une énigme parmi les 50 proposées, récoltez des indices, évitez les pièges des pestes... Et soyez le plus rapide à résoudre ce mystère !</p>	<p>Jeu de plateau Déduction Réflexion Énigmes</p>	<p>2020</p>




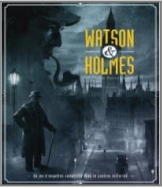
 <p>5225340049</p>	<p>Kikagi ?</p>	<p>7 ans et + 2 à 6 joueurs 30 min</p>	<p>A l'ère du numérique, l'éducation aux médias est plus qu'une nécessité car elle permet aux enfants de devenir les cybercitoyens actifs, éclairés et responsables de demain. Ce jeu de plateau est donc conçu pour favoriser une prise de conscience sur nos usages des médias et a pour objectif de faire de ses joueurs des ambassadeurs de l'éducation aux médias auprès de leurs pairs et de leurs proches ! Pour renforcer leurs facultés de discernement, les joueurs devront, à chaque case, répondre à une question d'opinion ou de connaissance sur les informations, les sources et les différents supports auxquels ils peuvent accéder dans leur vie de tous les jours.</p>	<p>Jeu de plateau Education aux médias</p>	<p>2020</p>
 <p>5230000049</p>	<p>Kingdomino</p>	<p>8 ans et + 2 à 4 joueurs 15 min</p>	<p>Dans Kingdomino, vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Vous devrez explorer toutes les parcelles afin de sélectionner celles qui correspondront le mieux à votre domaine. Champs de blé, lacs, mines, prairies ou encore forêts, les possibilités sont infinies. Mais attention, toutes ces zones ne se valent pas. Certaines seront âprement disputées. Il faudra alors être rusé et féroce. La splendeur de votre Royaume en dépend</p>	<p>Jeu de plateau Réflexion Stratégie</p>	<p>2019</p>
 <p>5231250049</p>	<p>Loup-garou pour une nuit</p>	<p>9 ans et + 3 à 10 joueurs 10 min</p>	<p>Vous savez feinter et manipuler d'une main de maître ? Vous pensez que personne ne peut rien faire contre vous ? Alors, vous avez frappé à la bonne porte ! Glissez-vous dans la peau de l'un des douze rôles différents et soyez à l'affût : Qui est un redoutable Loup-Garou ? Qui est un inoffensif villageois ? Vous n'aurez qu'une seule chance de le découvrir ! Du plaisir et du fun pour tous : parties courtes, également adapté aux petits groupes, pas d'élimination, le Maître du jeu joue aussi !</p>	<p>Jeu d'ambiance Intéraction</p>	<p>2019</p>
 <p>5225330049</p>	<p>Médiasphères</p>	<p>9 ans et + 4 équipes de 4 joueurs ... min</p>	<p>L'objectif de ce jeu est de proposer un moment de réflexion collective autour de l'éducation aux médias et de l'enseignement moral et civique. Médiasphères est à la fois un jeu de société ; un support pour organiser des mini-débats ; un ensemble de questions pour clarifier les notions à connaître sur les réseaux sociaux ; des mises en situation pour rappeler les bonnes pratiques sur internet. Ce jeu, conçu dans une démarche de co-design, est le fruit d'une réflexion entre enseignants et Réseau Canopé. Il porte sur 3 thèmes d'éducation aux médias : Ma vie numérique, pour explorer toutes les questions portant sur les données personnelles ; Citoyen(ne) numérique, pour comprendre la loi sur internet et l'usage des objets numériques ; Connecté(e), pour aborder les problématiques de l'hyperconnexion.</p>	<p>Jeu de plateau Connaissance Éducatons aux médias</p>	<p>2020</p>
 <p>5229970049</p>	<p>Mikado</p>	<p>5 ans et + 1 à 6 joueurs 5 min</p>	<p>On prend toutes les baguettes en paquet dans une main, puis on les lâche et elles tombent les unes sur les autres. Chaque joueur à son tour tente de récupérer le plus de baguettes possible, sans faire bouger les autres baguettes. Tant qu'il y parvient il continue de jouer et de gagner des baguettes. Il y a 5 sortes de baguettes, qui n'ont pas toutes la même valeur</p>	<p>Jeu d'adresse Concentration Réflexion Habilité</p>	<p>2019</p>

 <p>5229980049</p>	<p>Le mistigrouille de Cornebidouille</p>	<p>5 ans et + 2 à 6 joueurs 15 min</p>	<p>Mélangez 100 grammes de crottes de sanglier, deux cafards bien moelleux, une larve de bave de crapaud et vous obtiendrez une belle soupe préparée par Cornebidouille : la Mistigrouille ! Faites tourner la roue, débarrassez-vous de vos cartes en deux coups de cuillère à pot... et ne soyez surtout pas le dernier à finir la partie avec la Mistigrouille en main !</p>	<p>Jeu de cartes Associations Observations</p>	<p>2019</p>
 <p>5231140049</p>	<p>Mr. Jack</p>	<p>9 ans et + 2 joueurs 30 à 60 min</p>	<p>La nuit recouvre les sombres ruelles de son manteau ténébreux et seules certaines zones sont éclairées par la lumière des becs de gaz. Huit enquêteurs se sont réunis pour traquer Mr Jack, toujours introuvable... Mr Jack est très malin, il se dissimule sous l'identité de l'un d'entre eux !</p>	<p>Jeu de stratégie Déduction Bluff Pouvoirs</p>	<p>2020</p>
 <p>5229990049</p>	<p>Mr Wolf</p>	<p>4 ans et + 1 à 4 joueurs 15 min</p>	<p>Mr. Wolf est un jeu coopératif faisant appel à la mémoire des enfants. Le but du jeu de mettre à l'abri tous les animaux de la ferme avant l'arrivée imminente du loup. Il faudra donc bien mémoriser les différentes tuiles pour ne pas reproduire deux fois les mêmes erreurs.</p>	<p>Jeu de plateau Coopération Mémoire</p>	
 <p>5228640049</p>	<p>Murder & Friends <i>La pyramide maudite</i> <i>Viva El Presidente !</i></p>	<p>16 ans et + 8 à 11 joueurs 2 à 3 heures</p>	<p>Murder and friends est un concept simple inspiré des soirées d'enquêtes. Choisissez un personnage, un scénario et c'est parti pour l'aventure. Deux histoires palpitantes et mystérieuses vous sont proposée. Dans des cadres très différents : L'île tropicale du fameux El Presidente ou la dangereuse pyramide du pharaon Krè-Anim IV</p>	<p>Jeu d'ambiance Communication Murder party</p>	
 <p>5226260049</p>	<p>Mysterium</p>	<p>10 ans et + 2 à 7 joueurs 45 min</p>	<p>Mysterium est un jeu d'enquête coopératif dans lequel tous les joueurs sont unis dans un même but : découvrir la vérité sur la mort du fantôme qui hante le manoir et lui apporter la paix !</p>	<p>Jeu d'énigmes Enquête Coopération Rôle</p>	
 <p>5226250049</p>	<p>Nyctophobia</p>	<p>9 ans et + 3 à 5 joueurs 30 à 45 min</p>	<p>Nyctophobia qui signifie " peur du noir ", est un jeu coopératif de survie dans lequel jusqu'à quatre joueurs doivent travailler ensemble pour échapper à un prédateur fou qui les poursuit dans une forêt noire. Mais il y a un problème : les survivants potentiels jouent le jeu avec des lunettes occultantes. Les joueurs ne peuvent donc pas voir le plateau et doivent compter sur le toucher pour naviguer en toute sécurité.</p>	<p>Jeu de plateau Mémoire Observation Coopération</p>	<p>2020</p>
 <p>5225480049</p>	<p>Outékaché</p>	<p>3 ans et + 2 à 6 joueurs</p>	<p>Un jeu d'observation et de rapidité, il faut être le premier à retrouver le dessin de la carte piochée. Attention aux pièges !</p>	<p>Jeu de plateau Observation Rapidité réflexe</p>	<p>2020</p>

 <p>5231150049</p>	<p>Perudo</p>	<p>8 ans et + 2 à 6 joueurs 30 min</p>	<p>Perudo est un jeu d'enchère et de bluff: voilà pour la mécanique. Mais Perudo est avant tout un jeu d'ambiance, auquel on gagne tantôt au calcul tantôt au culot. L'esprit est proche du poker menteur: les joueurs doivent monter l'enchère ou dénoncer la dernière mise. Le jeu fait ici son incursion en famille grâce à un habillage très gai et coloré. Même les enfants apprécient le défi du regard et de l'annonce culottée. C'est un jeu simple, fédérateur et très amusant</p>	<p>Jeu d'ambiance Bluff jeu de dés</p>	
 <p>5228610049</p>	<p>Petits meurtres et Faits divers</p>	<p>14 ans et + 4 à 7 joueurs 45 min</p>	<p>Petits meurtres et fait divers vous confrontera aux plus horribles ou aux plus loufoques des crimes commis par des joueurs qui vont tout faire pour échapper au flair implacable de l'inspecteur ! Tour à tour, vous incarnerez ce brillant inspecteur, ce greffier glacial et incorruptible ou un de ces louches, étranges, mystérieux et excentriques suspects qui tentent tous de mystifier l'inspecteur à force d'abondants baratins et d'alibis alambiqués !</p>	<p>Jeu de Plateau Réflexion Déduction</p>	<p>2020</p>
 <p>5230070049</p>	<p>Pic it</p>	<p>7 ans et + 2 à 14 joueurs 15 à 25 min</p>	<p>Pict it est un jeu d'ambiance qui consiste à faire deviner à ses adversaires des titres de films, chansons, séries, BD, lieux, jeux vidéos, personnages... grâce à une combinaison de 1 à 7 cartes picto. Les règles de Pict it se comprennent en deux secondes, et on peut y jouer autant en famille qu'avec ses amis.</p>	<p>Jeu d'ambiance Créativité déduction</p>	
 <p>5231180049</p>	<p>Pi ramide Une enquête labyrinthique de détective Rollmops</p>		<p>Ô Grand détective rollmops, au secours Π a disparu !!! Π, le nombre ? Lui-même ! Il s'est lassé des cercles et des cônes, et il est parti explorer de nouvelles formes géométriques. Mais il s'est perdu dans la pyramide du Pharaon Phophilaplon ! Retrouvez-le ou c'est la catastrophe mathématique ! Chaque chambre a deux issues, vous pouvez donc suivre plusieurs chemins en parallèle, comme le montre ce plan. Vous multipliez ainsi vos chances de sauver Π Hmmm Je vais devoir prendre de la hauteur. Comment je vais m'y prendre ? Ces pyramides sont de vrais dédales Suivez les flèches !</p>	<p>Jeu de cartes BD Puzzle Imagination</p>	
 <p>5231090049</p>	<p>Quarto</p>	<p>8 ans et + 2 joueurs 15 min</p>	<p>L'objectif : aligner 4 pièces ayant au moins un point commun entre elles. Mais ne croyez pas que vous jouerez celles que vous voudrez : c'est l'adversaire qui choisit pour vous ! Les seize pièces du jeu, toutes différentes, possèdent chacune 4 caractères distincts : haute ou basse, ronde ou carrée, claire ou foncée, pleine ou creuse. Chacun à son tour choisit et donne une pièce à l'adversaire, qui doit la jouer sur une case libre. Le gagnant est celui qui, avec une pièce reçue, crée un alignement de 4 pièces ayant au moins un caractère commun et annonce : «QUARTO !».</p>	<p>Jeu de stratégie Placement blocage</p>	
 <p>6307400049</p>	<p>Qwirkle</p>	<p>6 ans et + 2 à 4 joueurs 45 min</p>	<p>Jouez à Qwirkle en famille ou entre amis, le jeu accessible de 7 à 77 ans ! La mécanique du jeu est simple : faire des séries de tuiles en les associant selon leurs formes ou leurs couleurs. Efficace et rapide, ce jeu ravira petits et grands. Grâce à ses règles faciles d'accès et amusantes, vous n'aurez besoin que de quelques minutes pour comprendre le principe et vous lancer dans une partie.</p>	<p>Jeu d'ambiance Réflexion Logique</p>	

	<p>Robinson Crusé "Aventure sur l'île maudite" Rattaché à l'expo "les explorateurs"</p>	<p>14 ans et + 1 à 4 joueurs 60 à 120 min</p>	<p>Dans Robinson Crusé, les joueurs incarnent des naufragés tentant de survivre sur l'île maudite. Leur but est de construire un camp, se protéger des dangers et de compléter les objectifs des différents scénarios. Le jeu s'oppose à vos efforts, et la coopération entre joueurs sera indispensable pour espérer survivre... voire gagner !</p>	<p>Jeu de plateau Coopération Exploration</p>	<p>2021</p>
 <p>5231260049</p>	<p>Le roi des nains</p>	<p>10 ans et + 3 à 5 joueurs 45 min</p>	<p>Qui sera le prochain Roi des Nains? Humains, gobelins et nains se disputent pour savoir qui sera élu à ce rang ô combien convoité. Mais ça n'est pas chose facile, entre les coups fourrés et les croche-pieds des uns et des autres! Le Roi des Nains est un jeu de cartes qui a pour originalité de proposer un objectif de victoire différent à chaque manche.</p>	<p>Jeu de cartes Dédution Rapidité</p>	
 <p>5230050049</p>	<p>Santorini</p>	<p>8 ans et + 2 à 4 joueurs 30 min</p>	<p>Construisez comme un mortel, mais gagnez comme un dieu ! Dans Santorini, lancez-vous dans la construction de cette île grecque emblématique et soyez le premier à grimper ausommet d'une tour.</p>	<p>Jeu de stratégie Logique</p>	
 <p>5228590049</p>	<p>Shadows Amsterdam</p>	<p>10 ans et + 2 à 8 joueurs 30 min</p>	<p>Avec l'aide de ton agent de liaison, résoud le crime commis avant l'agence de détectives privés rivale ! Réuni le premier les indices nécessaires à la résolution de l'enquête en te déplaçant à travers la ville. Mais attention à la police ! Shadows est un jeu d'interprétation d'images rapide pour tout type de joueurs. À partir de règles courtes et d'un gameplay simple, ressentez le stress de la compétition en temps réel.</p>	<p>Jeu de réflexion</p>	
 <p>5228580049</p>	<p>Sherlock Express</p>	<p>7 ans et + 2 à 6 joueurs 10 min</p>	<p>Recoupez tous les indices pour être le premier à identifier le coupable ! Aidez Sherlock à démasquer les coupables, utilisez les indices à bon escient : les suspects concernés par l'indice sont innocentés. Ecartez rapidement les innocents par déduction pour trouver qui parmi les suspects est le complice de Moriarty, son ennemi juré ! Si aucun n'est coupable, capturez Moriarty lui-même. Tout le monde est suspect... jusqu'à preuve du contraire !</p>		<p>2020</p>
 <p>5231190049</p>	<p>Sherlock Holmes Détective conseil</p>	<p>12 ans et + 1 à 8 joueurs 60 min</p>	<p>Sherlock Holmes Détective Conseil est un jeu coopératif dans lequel vous enquêtez avec vos partenaires sur les mêmes affaires que le plus fameux des détectives. Armé du Time's, d'un plan, d'un annuaire, et surtout de votre logique, parcourez les rues de Londres en tentant de résoudre des affaires étranges. Irez-vous visiter les lieux du crime ? Rencontrer l'inspecteur Lestrade ? La décision est entre vos mains et chaque piste suivie vous rapprochera un peu plus de la vérité.</p>	<p>Jeu d'ambiance Dédution Énigmes Coopération</p>	<p>2020</p>

 <p>5228570049</p>	<p>Small Detectives</p>	<p>8 ans et + 2 à 5 joueurs 15 à 30 min</p>	<p>Sombre histoire à Smalltown... L'occasion pour vous de prouver que vous êtes le plus grand des détectives ! Vos cartes permettent de vous déplacer dans le quartier, ou de provoquer le déménagement des habitants. Il faudra en user avec malice afin de se positionner seul sur l'une des maisons. Mais attention : les cartes que vous jouez sont transmises à vos adversaires... Retenez les indices que vous découvrez, rendez-vous au Pub pour demander d'avantage à vos adversaires, buffez et soyez le premier à vous rendre au commissariat pour désigner le coupable !</p>	<p>Jeu de plateau</p> <p>Déduction Observation Bluff</p>	<p>2020</p>
 <p>5231110049</p>	<p>The game</p>	<p>8 ans et + 1 à 5 joueurs 30 min</p>	<p>Tous les joueurs ensemble doivent parvenir à poser toutes les cartes sur 4 piles : 2 ascendantes, 2 descendantes. Pour les aider dans cette tâche, on peut faire des sauts en arrière de 10. Mais cela suffira-t-il pour vaincre le jeu, sachant que l'on ne peut communiquer la valeur de ses cartes en main ?</p>	<p>Jeu de cartes</p> <p>Coopération Communication</p>	
 <p>5230080049</p>	<p>Tic tac toe</p>	<p>6 ans et + 2 joueurs 25 min</p>	<p>Jeu de stratégie pour 2 personnes. Ce jeu de morpion consiste à empêcher l'adversaire de placer quatre pions en ligne à l'intérieur d'un niveau. Mais on peut aussi, ce qui est un peu plus difficile, jouer sur tous les niveaux. Il faut alors empêcher que le joueur adverse ne place quatre pions les uns à côté ou au-dessus des autres!</p>	<p>Jeu de plateau</p> <p>Stratégie</p>	
 <p>5231170049</p>	<p>Time bomb</p>	<p>8 ans et + 4 à 8 joueurs 15 min</p>	<p>L'action se déroule dans la charmante ville de Londres. Big Ben, du haut de ses 96 m surplombe magistralement la capitale anglaise. Sous le tic-tac régulier de son horloge, personne ne se doute qu'une bombe a été posée par l'infâme Moriarty. Si la bombe explose, les dégâts seront inestimables. Heureusement, Sherlock est sur le coup et se précipite vers la grande tour pour tenter de la désamorcer !</p>	<p>Jeu d'ambiance</p> <p>Jeu de rôle déduction bluff</p>	<p>2019</p>
 <p>5229960049</p>	<p>Time line</p>	<p>8 ans et + 2 à 8 joueurs 15 min</p>	<p>Timeline Sciences et Explorations (anciennement Découvertes) est un jeu de connaissances et de déductions basé sur la réalité historique. Complétez la ligne chronologique en décelant si une découverte a été faite avant ou après une autre. Timeline est un jeu au fonctionnement simple et efficace !</p>	<p>Jeu de cartes</p> <p>Culture générale</p>	<p>2019</p>
 <p>5227040049</p>	<p>Trois petits cochons [Les]</p>	<p>3 / 6 ans 1 joueur</p>	<p>Pourrez-vous aider les trois petits cochons à construire leur maison ? Placez-vous correctement les maisons afin qu'ils puissent jouer à l'extérieur ? Et si jamais le loup apparaît, saurez-vous les aider en les protégeant à l'intérieur des maisons ? Les Trois Petits Cochons est un jeu de réflexion idéal pour les jeunes enfants. Vous y trouverez 3 grosses pièces de jeu juchées de maisons ainsi que 4 figurines (les cochons et le loup) faciles à manipuler. Les enfants adoreront voir les cochons regarder à travers les fenêtres de leur maison</p>	<p>Jeu de plateau</p> <p>Concentration Réflexion Logique</p>	<p>2020</p>

 <p>5231160049</p>	<p>T.T.M.C Tu te mets combien ?</p>	<p>14 ans et + 2 à 16 joueurs 45 min</p>	<p>Dans ce jeu, les joueurs auto-évaluent leurs connaissances de 1 à 10 sur des thèmes originaux ou plus classiques, intéressants ou farfelus : fuseaux horaires, chaussettes de contention, koalas, personnages de dessins animés...</p> <p>Le but est d'être la première équipe à parcourir le plateau en répondant aux questions posées. Pour cela, chaque équipe s'auto-évalue avant de répondre. À chaque note d'évaluation correspond une question, plus ou moins complexe : plus celle-ci est élevée, plus la question est pointue ! En cas de bonne réponse, l'équipe avance du nombre de cases correspondant.</p>	<p>Jeu d'ambiance connaissances Quizz Pari Prise de risque</p>	
 <p>5229910049</p>	<p>Unlock Escape aventure</p>	<p>10 ans et + 2 à 6 joueurs 60 min</p>	<p>Les escapes rooms sont des jeux d'énigmes grandeur nature où vous devez vous échapper d'un lieu dans un temps imparti. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Après avoir pris connaissance du contexte du scénario, vous commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des objets ! Attention : certains peuvent être cachés ! Des énigmes visuelles ou audio ralentissent votre progression. À vous de coopérer avec vos partenaires pour avancer et terminer dans les temps.</p>	<p>Jeu d'énigmes Coopération Dédution Escape-game</p>	
 <p>1639710049</p>	<p>Un voyage imaginaire en forêts du Jura</p>	<p>6 ans et + 12 à 30 joueurs</p>	<p>Ce jeu est à la fois divertissant et instructif. Il ouvre des pistes de travail en sciences naturelles, rédaction, dessin... Ce jeu permet une séance d'animation pour groupe de 12 à 30 enfants (6 à 11 ans) fondée sur la connaissance et l'imagination des enfants.</p>	<p>Jeu de cartes Connaissance imagination</p>	
 <p>5228520049</p>	<p>Watson & Holmes</p>	<p>12 ans et + 2 à 7 joueurs 45 à 75 min</p>	<p>Watson & Holmes est un jeu de déduction se déroulant dans les magnifiques œuvres d'Arthur Conan Doyle. Deux à sept aspirants détectives se mettent à la place du docteur Watson, travaillant aux côtés du détective Sherlock Holmes pour tenter de résoudre une série de cas inédits extraits directement des journaux intimes du docteur John H. Watson. Ceux qui acceptent le défi revivent les aventures du duo de détectives en visitant chacun des endroits où les enquêtes se sont déroulées. En suivant la piste, chaque indice rapproche les joueurs de la résolution de l'affaire.</p>	<p>Jeu de stratégie Dédution logique Réflexion Interaction</p>	<p>2020</p>

