

CHARTRE DE PRET

Jeux de société



La bibliothèque départementale de l'Aisne a intégré les jeux de société à ses supports d'animations.

Tous les jeux de société peuvent être prêtés aux bibliothèques du réseau de la BDA, ils seront consultables sur le portail, une version PDF de présentation de ces jeux vous sera transmise par courriel.

Cette présentation comporte les indications suivantes : photo du jeu, âge requis, nombre de joueurs, durée du jeu, type de jeu, aptitudes développées.

Si une bibliothèque choisit de prêter les jeux de société (BDA), elle doit inclure les modalités de prêt de ce support dans la convention de prêt propre à sa bibliothèque.

Prêt

Le bibliothécaire peut sélectionner les jeux dont il a besoin dans la limite de 5 jeux maximum.

Le prêt est consenti pour une durée maximum de 2 mois. Une prolongation peut être envisagée dans le respect du planning de réservation.

Une malle est alors préparée par la référente du secteur animation. La livraison de la malle est faite par la navette, mais un prêt et un retour sur le site de la bibliothèque départementale sont tout à fait possibles.

Recommandations

Le bibliothécaire est responsable des jeux qu'il emprunte et s'engage à en prendre soin.

Toute perte d'éléments ou détérioration d'un jeu doit être signalée lors du retour. En aucun cas, le bibliothécaire ne doit effectuer lui-même de réparations sur les jeux qu'il emprunte.

Chaque jeu doit être restitué COMPLET dans les délais, dans son emballage d'origine en bon état, avec les éléments rangés. Une liste de contrôle est incluse pour aider le bibliothécaire à effectuer l'inventaire. Un inventaire sera également réalisé par la BDA au moment du retour.

En cas de perte ou de détérioration importante du jeu, le remplacement des éléments perdus ou à défaut le rachat du jeu complet sera demandé.

FICHE **RETOUR EXPERIENCE**



Titre du jeu :

Cadre d'utilisation : (Objectif attendu. Type de projet)

Nombre d'utilisation(s) : _____

Type de public : (Enfants, adolescents, adultes, mixte)

Nombre de participant(s) : _____

Quel partenaire ? (centres de loisirs, écoles, Institutions...)

Atouts et freins rencontrés dans l'utilisation du jeu : (Retour des joueurs et du personnel de bibliothèque)

Conseillerez-vous ce jeu ?

OUI NON

Pourquoi ?

Pièce(s) manquante(s)

NON

OUI (Merci de lister ce qui manque)